

# AUSLEIHE BEIM LBZ

Das LBZ / Landesbüchereistelle bietet mit dem „Mobilen Makerspace“ ein Angebot, das Bibliotheken auch in einem kleinen Veranstaltungsbereich in Eigenregie durchführen können.

Für „Robotik & Coding“ stehen 3 Sets zur Verfügung:

- **Bee Bot** – Mit Bienenrobotern spielerisch programmieren
- **Robo Dash** – Missionen mit dem Roboter appgesteuert entwickeln
- **Makey Makey** – Ein Technikbaukasten im Miniformat

Jedes mobile „Makerspace“-Set beinhaltet neben der notwendigen Technik auch entsprechende Arbeitshilfen mit didaktischem Begleitmaterial, so dass Bibliotheken attraktive Mitmach-Veranstaltungen unter dem Motto „Tüfteln statt Büffeln“ anbieten können, um das Interesse an MINT-Themen zu fördern.

Detaillierte Informationen finden Sie unter:  
<http://s.rlp.de/ergaenzungsbuechereien>

## Bei Fragen wenden Sie sich bitte an:

LBZ / Landesbüchereistelle Koblenz  
Ana Schlag  
Telefon: 0261 91500 303, [schlag@lbz-rlp.de](mailto:schlag@lbz-rlp.de)

LBZ / Landesbüchereistelle Neustadt  
Leoni Bülow  
Telefon: 06321 3915 24, [buelow@lbz-rlp.de](mailto:buelow@lbz-rlp.de)

Stand: August 2019

## MOBILER MAKERSPACE

Spielen - Experimentieren - Lernen

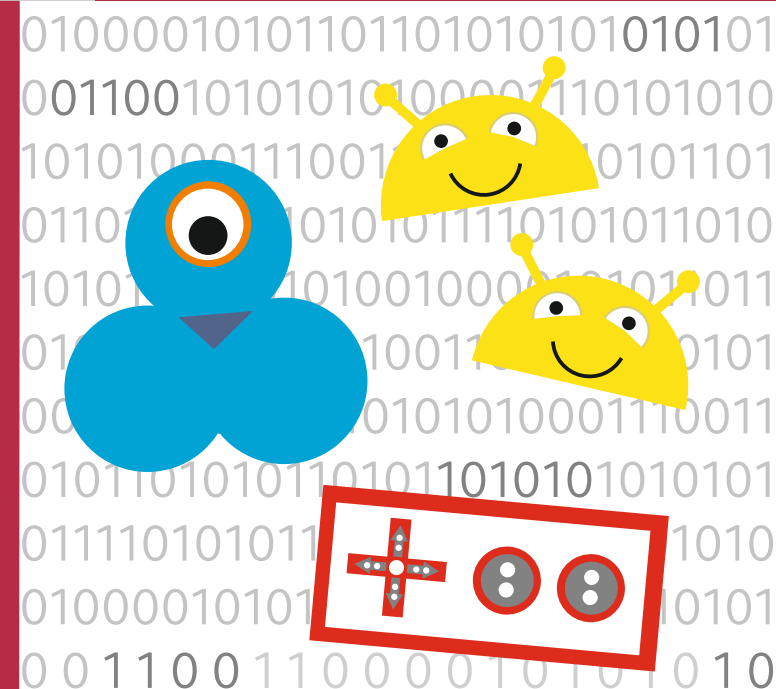
Landesbibliothekszenentrum /  
Landesbüchereistelle  
Bahnhofplatz 14  
56068 Koblenz

Telefon: 0261 91500-301  
Telefax: 0261 91500-302

Landesbibliothekszenentrum /  
Landesbüchereistelle  
Lindenstraße 7 - 11  
67433 Neustadt/Weinstraße

Telefon: 06321 3915-0  
Telefax: 06321 3915-39

[info.landesbuechereistelle@lbz-rlp.de](mailto:info.landesbuechereistelle@lbz-rlp.de)  
[www.lbz.rlp.de](http://www.lbz.rlp.de)



## ROBOTIK & CODING

## BEE BOT

ist ein kleiner **Lernroboter** im Design einer Biene, der sich auf Rädern fortbewegt.



Mit insgesamt 7 Funktionstasten, die direkt auf dem Bee Bot angebracht sind, kann der „Bienenroboter“ programmiert werden, um einfache **Bewegungsabläufe** auszuführen.

Der Bee Bot eignet sich für Kinder im Alter von 3 bis 8 Jahren.

Hierfür lassen sich bis zu 40 Befehle eingeben. Anschließend kann der Bee Bot die Abfolge von unterschiedlichen Bewegungen auf einer speziellen **Bodenmatte** abfahren.



Spielerisch können Kinder mit Hilfe des Bodenroboters etwas über die grundlegende **Programmierlogik** von Robotern lernen.

## ROBO DASH

ist ein **Spieleroboter**, der über Apps mittels **Tablet** gesteuert wird.



Mit Hilfe seiner Sensoren reagiert er auf Stimmen, umfährt Hindernisse, tanzt, singt und agiert mit seiner Umgebung. Zudem lassen sich Lichteffekte und Sounds

Der Robo Dash eignet sich für Kinder und Jugendliche im Alter von 8 bis 12 Jahren.

integrieren oder die eigene Stimme aufnehmen.

Da der Robo Dash die eingegebenen Befehle gleich ausführt, macht er **Coding** sicht- und erlebbar. So regt er Kinder zu **kreativem**

**interaktivem** Spielen mit Technik an, und ermöglicht erste **Programmiererfahrungen**.



## MAKEY MAKEY

ist ein **Technikbaukasten** im Miniformat.

Die eigentliche Hardware ist eine **Platine**, die die zur Verfügung stehenden Eingabemöglichkeiten, die den Tasten auf einem Keyboard oder einer Maus entsprechen, symbolisiert. Mit Hilfe von Krokodilklemmen können **stromleitende** Alltagsgegenstände an das Makey Makey Board (Platine) angeschlossen und zu **Computertasten** werden. Jedes Programm, das die vom Board unterstützten Tasten verwendet, kann mit der Platine gesteuert

Das Makey Makey eignet sich für Kinder und Jugendliche im Alter von 5 bis 16 Jahren.

werden. Ebenso können auch eigene Programme mit der **Programmiersprache** „Scratch“ entwickelt werden.

Mit dem Makey Makey können Kinder und

Jugendliche erforschen, wie unterschiedlich man Computer steuern kann, und gestalten kreativ eigene „Eingabegeräte“.

