



DIE KLEINEN BÜCHEREIPIRATEN

Für die 1./2. Klasse



INHALT

■ Einführung	Seite 3
■ Materialien & Vorbereitung	Seite 5
■ Checkliste	Seite 10
■ Vorlagen	Seite 11
■ Ablauf	Seite 12
■ Optionale Ergänzungen	Seite 15

Alle Materialien finden Sie auch auf unserer Website unter:

<https://lbz.rlp.de/landesbuechereistelle/lesefoerderung-und-medienbildung/lesespass-und-medienbildung-aus-der-buecherei>

Impressum

Landesbibliothekszentrum Rheinland-Pfalz /
Landesbüchereistelle
Bahnhofplatz 14
56068 Koblenz

Telefon:
info.buechereistelle@lbz-rlp.de
www.lbz.rlp.de



Redaktion: AG Lesespaß und Medienbildung
Gestaltung: Ana Schlag
Erscheinungsstermin: Januar 2026
Fotos: Ana Schlag; LBZ

EINFÜHRUNG

Mit den kleinen Büchereipiraten können Schülerinnen und Schüler der 1. und 2. Klasse Ihre Bücherei spielerisch entdecken. Das beliebte Konzept würde erweitert und können nun mit den Apps „Book Creator“ und „Foldify“ digital ergänzt werden.

In der Bibliotheksralley gehen die Schülerinnen und Schüler in Kleingruppen auf Schatzsuche in Ihrer Bücherei. Dort entdecken sie viele verschiedene Medien und sammeln diese in einer Tasche. Die gesammelten Medien werden dann von den Kleingruppen entweder analog auf einem Tisch oder digital in der App „Book Creator“ in Szene gesetzt. Auch das Erstellen eines Würfels mit „Foldify“ ist eine Ergänzungsmöglichkeit. Am Schluss präsentieren die Kinder die Ergebnisse vor der gesamten Schule.

Im Fokus der Rallye steht neben dem Sachwissen auch den einzelnen Medienpaketen auch die Medienlehre. Denn in jedem Paket, welches die Schülerinnen und Schüler sammeln müssen, sind verschiedene Medien von Büchern über Tonies bis hin zum Kamishibai enthalten.

In der folgenden Anleitung finden Sie alle notwendigen Materialien und Vorlagen, um die kleinen Büchereipiraten in Ihrer Bücherei einzusetzen. Dabei können Sie das Piratenabenteuer sowohl analog als auch digital mit dem Tablet anbieten. Neben den Grundmaterialien stehen viele optionale Ergänzungen zur Verfügung, mit denen Sie die Rallye beliebig füllen können.

Die Rallye ist für 5 Kleingruppen ausgelegt. In diesen Kleingruppen können sich 2-5 Kinder befinden. So kann eine ganze Schule, aber auch eine kleinere Gruppe auf Räubergang gehen. Zur Belohnung erhält die gesamte Gruppe eine Urkunde.

Tipp: Sollte eine Kleingruppe wesentlich schneller als die anderen Gruppen sein, kann diese die anderen entweder unterstützen, in der Bücherei stöbern oder eine der zahlreichen Bastelanleitungen aus dieser Broschüre nutzen.

Im digitalen Format dieser Rallye werden zudem verschiedene Medienkomp@ss-Bezüge hergestellt. Beim **Medienkomp@ss** handelt es sich um ein Werkzeug für die schulische Medienbildung in Rheinland-Pfalz. In diesem werden sechs Handlungsfelder und zugehörige Kompetenzen abgebildet, die während der Schulezeit vermittelt und gefördert werden sollen.

Folgende Kompetenzen werden abgedeckt:

1 Anwenden und Handeln

- 1.1 Grundlegende digitale Werkzeuge und Anwendungen kennen und in verschiedenen Sachzusammenhängen zieltgerecht nutzen
- 1.2 Digitale Lernangebote und Arbeitsumgebungen für den eigenen Bedarf kennen, nutzen und anpassen
- 1.3 Lösungswege entwickeln, Ergebnisse mit anderen teilen

4 Produzieren und Präsentieren

- 4.1 Eine Produktion planen und mit einfachen digitalen Möglichkeiten ausgestalten
- 4.4 Zunehmend adressaten- und sachgerecht präsentieren, Anregungen dazu aufnehmen und umsetzen

Weitere Informationen zum Medienkomp@ss und zum Umsetzungsmöglichkeiten in der Bibliothek finden Sie hier: https://lbz.rlp.de/fileadmin/lbz/Downloads/Publikationen/Broschüren/Medienkompass_2021_web.pdf

MATERIALIEN & VORBEREITUNG

Hier sehen Sie alle Materialien, die in unserem Ausleihangebot enthalten sind. Wie diese eingesetzt werden, erfahren Sie unter „Durchführung“. Auf unserer Website können Sie die Vorlagen und die Anleitung jederzeit für die eigene Erstellung downloaden.

Materialien der einzelnen Gruppen

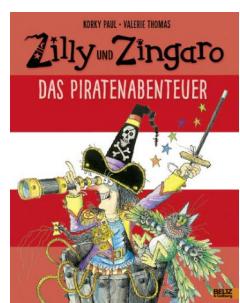
Jede Kleingruppe hat ein Thema und muss 6 verschiedene Medien / Gegenstände in der Bücherei finden. Diese sind für jede Gruppe mit einem Logo gekennzeichnet, welches das Thema der Medien widerspiegelt. So wissen die Kinder genau welche Medien sie sammeln dürfen und welche nicht. Folgende Logos sind für die Gruppen relevant:



Hier die Medien, die die einzelnen Gruppen sammeln müssen:



- Zilly und Zingaro – Das Piratenabenteuer (Bilderbuch)
- Wilde Piratenabenteuer (Erstlesebuch)
- Die Playmos – der Schatz der Teufelsinsel (Tonie)
- Wieso? Weshalb? Warum? Alles über Piraten (Sachbuch)
- Der kleine Drache Kokosnuss und die wilden Piraten (SBB-Hörbuch)
- Piratenhut

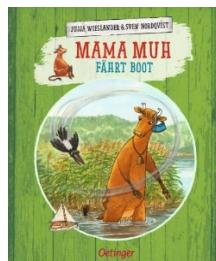
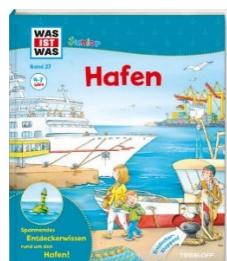




- Das magische Baumhaus junior – Schatzsuche nach dem Piratenschatz (Buch)
- Conni geht auf Schatzsuche (Buch)
- Paw Patrol – Der Piratenschatz (Tonie)
- Benjamin Blümchen – Schatzsuche im Zoosee (Hörbuch)
- Ich sehe was...Schatzsuche (Wimmelbuch)
- Schatzsuche als Holz



- Wieso? Weshalb? Warum? Alles über Schiffe (Sachbuch)
- Mama Muß fährt Boot (Bilderbuch)
- Hamburgs Schiffe (Sachbilderbuch)
- Was ist Was – Schiffe (DVD)
- Was ist Was junior – Hafen (Sachbuch in dicker Pappe)
- Spielzeugschiff





- Weniger ins Meer (Sachbuch)
- Der Tag, an dem das Meer verschwand (Bilderbuch)
- Wieso? Weshalb? Warum? Umweltschutz (Hörbuch)
- Herr Krake räumt das Meer auf (Bilderbuch)
- Wie wir Plastik sparen und Müll reduzieren (Kamishibai)
- Globus



- Elise erkundet das Meer (Sachbilderbuch)
- Das blonde Meer (Memo-Spiel)
- Wunderwelt der Tiere im Meer (Sachbuch)
- Ricki in der Tintenwolke (Bilderbuch)
- Viele Grüße vom Kap der Wale (Hörbuch)
- Weißer Hai



Baumwolltaschen

Die Baumwolltaschen dienen dazu, die in der Bücherei gefundenen Medien zu verstauen. Außerdem ist auf jeder Tasche das Logo der Kleingruppe zu Wiedererkennung aufgedruckt.

Tücher

Damit die Kleingruppen ihre gesammelten Medien optisch ansprechend präsentieren können, liegen farbliche Tücher bei. Diese können als Untergrund genutzt werden.

Piratenbuch

In dem Absleihpaket finden Sie das Buch „Her mit der Beute!“. Daraus können Sie optional zu Beginn oder zum Abschluss den Kindern eine Geschichte vorlesen. Diese drei Geschichten empfehlen wir Ihnen:

- **Alarm auf der schaurigen Charlotte:** Kapitän Blärbart hat sich mit der wundervollen Belinda verlobt. Seine Liebste hat sich samt Schwiegermutter zu Besuch angemeldet. Nun müssen der Kapitän und seine Crew das Schiff und sich selbst auf Vordermann bringen. Leider wissen sie nicht, dass es sich bei der Schwiegermutter um die Finstere Fiona handelt, welche ziemlich entsetzt über die Ordnung auf dem Schiff ist.
Ergänzungsmöglichkeit: Welche Schiffe (Kinderzimmer) der Kinder sind am ordentlichsten und welche am chaotischsten? Tätschen Sie sich mit der Gruppe dazus. Sind Mädchen wirklich ordentlicher?
- **Nachhilfe im Fluchen:** Daniel ist Schüler an der Piratenschule. Dort läuft es aber nicht so gut für ihn. Vor allem sein Papagei Zirp kann nicht fliegen und ist auch noch schwerhörig. Durch einen Zufall schaffen es die beiden aber den Fluchtest in der Schule zu bestehen.
Ergänzungsmöglichkeit: Fallen den Kindern auch eigene Piratenflüche ein? Sammeln Sie diese und geben Sie der Schule die Liste mit.
- **Die wilden Seegurken:** 3 Jungs spielen „Pirat“ und nennen sich die wilden Seegurken. Der größte Feind dieser Gruppe: die Seesterne, eine Gruppe aus 3 Mädchen. Eines Tages taucht ein neuer Junge auf, der ein Mitglied der wilden Seegurken werden möchte. Dazu muss er verschiedene Prüfungen ablegen, welche er mir Bravo meistert. Am Ende stellt sich heraus, dass es sich bei dem Jungen um eins der Mädchen der Seesterne handelt. Alle Kinder spielen anschließend zusammen.
Ergänzungsmöglichkeit: Können Mädchen auch Piraten sein? Fallen der Gruppen außerdem noch weitere Aufnahmeprüfungen ein? Diskutieren Sie mit der ganzen Schule.

Urkunde

Die Urkunde ist die Belohnung zum Abschluss der Rallye. Auf dieser wird vorher der Name der Klasse / Gruppe eingetragen. In vorliegenden Ordner und auf unserer Website finden Sie die entsprechende Vorlage zum Kopieren / Ausdrucken. Die Kinder können die Urkunde in ihrem Klassenraum aufhängen.

Piratenflagge

Die Piratenflagge kann vor der Rallye in der Bücherei gehisst werden und dient als dekoratives Element. Gerne können Sie den Raum mit weiteren Piratentensilien schmücken. Mehr dazu unter „Optionale Ergänzungen“.



Handpuppe Piraten-Leslie

Dem Ausleihset liegt auch unsere Piraten-Leslie als Handpuppe bei. So können Sie die Begrüßung oder auch das Vorlesen der Piratengeschichte noch spannender für die Kinder gestalten. Auch wenn die Kleingruppen Hilfe oder Tipps während der Rallye benötigen, können Sie Leslie sehr gut einsetzen.



Tablets

Für die Durchführung mit der App „Book Creator“ benötigen Sie Tablets, auf denen die kostenlose App installiert ist. Für jede Kleingruppe wird ein Tablet benötigt. Falls Sie keine Tablets in Ihrer Bücherei haben, können Sie über die Landesbüchereistelle einzelne iPads oder einen Tabletkoffer ausleihen. Auf diesen Geräten ist die App bereits vorinstalliert. Nähere Infos dazu finden Sie hier:

<https://lbz.rlp.de/landesbüchereistelle/ergänzungsbücherei/medienbildung/tablets>

CHECKLISTE

- Medien in der Bücherei verteilen/verstecken
- Ggf. Akks der Tablets aufladen
- Bamwolltaschen für jede Kleingruppe auslegen
- Platz für die Präsentation der Groppenergebnisse vorbereiten
- Ggf. Beamer / Dokumentenlampe / Apple TV anschließen und auf Funktionalität überprüfen
- Urkunde kopieren/ausdrucken und Groppename eintragen
- Piratenflagge und -buch bereithalten
- Geschichte aus dem Buch „Her mit der Beute“ aussuchen
- Groppe begrüßen und starten

VORLAGEN

Auf den nächsten Seiten finden Sie alle Vorlagen zur Durchführung. Bitte benutzen Sie die nächsten Seiten nur als Kopiervorlage. Alle Materialien können Sie auch auf unserer Website downloaden. **Gerne können Sie die Rallye auch ohne das Ausleihangebot nutzen.**

Inhalt:

- **Orkunde**
 - Auf der Orkunde muss die Klasse / der Gruppenname eingetragen werden
- **Regeln zum Umgang mit Tablets**
 - Kinder auf den Umgang mit Tablets vorbereiten und sensibilisieren
 - Im Ausleihangebot ist der Zettel schon vorbereitet
- **Einverständniserklärung**
(2 Versionen, auch in Einfacher Sprache)
 - Bei Bedarf vorab ausfüllen und von den Erziehungsberechtigten unterschreiben lassen, da auf den Fotos von den Medien möglicherweise auch Kinder zu sehen sind.
 - Tipp: Lehrkräfte klären das oft schon vorab ab. Am besten mit diesen absprechen.

<https://lbz.rlp.de/landesbuechereistelle/leseförderung-und-medienbildung/lesespass-und-medienbildung-aus-der-buecherei>

ABLAFF

Dauer: ca. 90 Minuten inklusive Stöberzeit in der Bücherei

Planen Sie bei neuen
Klassen etwas mehr Zeit
ein. Unsere Empfehlung:
120 Minuten

Inhalt	Material	Ziel	Dauer
Begrüßung der Gruppe und gemeinsames Hissen der Flagge	Piratenflagge (a)s dem A-sleihset oder eigene)	Kinder abholen und Atmosphäre schaffen	5 Minuten
Vorlesen einer Piratengeschichte	Buch „Her mit der Bettel!“	Spannende Vorlesesitzung	10 Minuten
Besprechen der Regeln zum Umgang mit Tablets	Vorlage a)s den Materialien mit vorgefertigten Regeln	Sensibilisierung im Umgang mit Tablets	5 Minuten
Erläuterung der Auffgabe	Baumwolltaschen	Start der Rallye	5 Minuten
Rabzig durch die Bücherei	Gekennzeichnete Medien, Tücher, Tablets	Selbstständiges Arbeiten	45 Minuten
Präsentieren der Schätze	Gesammelte Medien, ggf. Beamer / Apple TV, Tablets	Belohnung	5 Minuten
Stöberzeit, ggf. Basteln	Ggf. Vorlagen zum Basteln a)s der Mappe	Zeit in der Bücherei	15 Minuten

Einführung

Zum Beginn wird die gesamte Schulklasse begrüßt. Um eine gute Stimmung zu erzeugen, wird gemeinsam die Flagge der Büchereipiraten gehisst. Den Kindern kann dann eine Geschichte als dem beiliegenden Buch „Her mit der Beute!“ vorgelesen werden. Empfehlungen dazu finden Sie unter „Materialien & Vorbereitung“ der vorliegenden Anleitung. Danach erläutern Sie der Klasse verschiedene Medien als der Bücherei. Zeigen Sie zum Beispiel Unterschiede zwischen Sachbuch und Bilderbuch, Hörbuch und Tonie auf. Nun teilen Sie die Gruppe in 5 Kleingruppen ein. Sollte die Zeit knapp sein, können Sie das im Vorfeld schon an die Lehrkraft delegieren. Erläutern Sie allen Kleingruppen gemeinsam die zu lösende Aufgabe. Das können Sie zum Beispiel folgendermaßen gestalten:

Ihr werdet nun alle auf Raubzug in das große Büchermeer der Bücherei gehen! Jede Kleingruppe muss zuerst eine Tasche finden, in dem die Beute verstaut werden kann. Darauf seht ihr ein Symbol. Ihr müsst 6 Schätze finden. Jeder Schatz ist ebenfalls mit eurem Symbol gekennzeichnet. Doch passt auf! Es sind nicht nur Bücher, die ihr finden müsst. Wie ihr eben gesehen habt, gibt es noch viele andere Medien in der Bücherei! Aber gemeinsam schafft ihr das! Los geht es!

Der Raubzug beginnt

Die Kinder suchen zuerst ihre Baumwolltasche. Das darauf zu sehende Symbol ist auch auf allen zu findenden Medien angebracht. Zum passen die Medien auch inhaltlich zum Thema des Symbols, zum Beispiel „Meerestiere“. Welche Medien für welche Gruppe zu finden sind, können Sie dem Kapitel „Materialien & Vorbereitung“ der vorliegenden Anleitung entnehmen.

Durch das Suchen der Gegenstände entdecken die Kinder spielerisch jeden Winkel Ihrer Bücherei. Vielleicht sehen sie dort auch Dinge, die sie sich später noch mal in Ruhe anschauen möchten. Planen sie dafür unbedingt etwas Zeit im Nachgang ein. Wenn die Kleingruppen alle Schätze gefunden haben, beginnt der nächste Schritt: das Präsentieren der gesammelten Werke. Manche Gruppen werden etwas schneller als die anderen sein. Um diese Zeit zu überbrücken, können die Kinder noch etwas in der Bücherei stöbern und / oder sich mit den gesammelten Medien auseinander setzen.

Präsentieren der Schätze

Wenn alle Gruppen ihre Beute gesammelt haben, erläutern Sie den nächsten Punkt der Auffgabe. Die Kinder sollen nun ihre Schätze in Szene setzen. Zur Umsetzung bieten sich verschiedene Optionen an: Die Kinder können die beiliegenden Tücher als Untergrund nutzen. Ebenso gut können die Gruppen aber auch verschiedene Hintergründe / Plätze der Bücherei dafür verwenden. Der Kreativität sollten hier keine Grenzen gesetzt werden.

1. Book Creator

Die Kinder fotografieren die gesammelten Medien mit einem Tablet in der App Book Creator. Diese können mit verschiedenen Hintergründen, Schriftzügen, Audioaufnahmen usw. ergänzt und aufbereitet werden. Zur Präsentation vor der gesamten Klasse eignet sich ein Beamer oder ein Apple TV. Die Datei kann zudem exportiert und den Kindern später zur Verfügung gestellt werden.

2. Foldify

Auch hier fotografieren die Kinder die gesammelten Medien mit einem Tablet, allerdings in der App Foldify. Diese werden in eine Würfelvorlage eingefügt. Dieser Würfel kann anschließend abgedruckt und gebastelt werden. Dies kann auch im Anschluss in der Schule passieren, wenn Sie keine Möglichkeit zum Ausdrucken haben. Da jede Gruppe 6 Medien in der Bücherei suchen muss, ist jede Würfelseite gefüllt.

3. Dokumentenlampe / -kamera

Jede Kleingruppe setzt ihre gesammelten Schätze in Szene, zum Beispiel auf dem Tisch. Auch weitere Gegenstände können dafür genutzt werden. Diese werden mit einer Dokumentenlampe, welche an einem PC / Notebook angeschlossen, ist fotografiert und auf eine Leinwand mithilfe eines Beamer projiziert. Die erstellten Bilder können den Kindern später zur Verfügung gestellt werden.

4. Analoge Aufbereitung

Die Gruppen suchen sich eine passende Ecke in der Bücherei, in der sie ihre gesammelte Beute auf dem Tisch oder auf andere Weise präsentieren kann. Die gesamte Klasse geht anschließend alle Stationen ab, und die jeweilige Kleingruppe präsentiert ihre Medien. Die Lehrkraft oder Sie können dies zudem fotografieren und den Kindern im Nachgang zur Verfügung stellen.

Die Kleingruppen präsentieren ihre Ergebnisse selbst. Dabei sollen sie, wenn möglich auf das Thema ihrer Beute und auf die Medienarten eingehen. Sie werden dabei vielleicht auch auf Medien stoßen, die sie noch gar nicht kannten, z. B. ein Kamishibai. An dieser Stelle können Sie dann eingreifen und eine Erklärung anbieten.

Am Ende des Raubzuges haben die Kinder Ihre Bücherei und viele neue Medienarten kennengelernt und Informationen zu verschiedenen Themen erhalten. Außerdem bieten sich bei der Präsentation viele Möglichkeiten zur Medienbildung an. Zur Belohnung, erhält die Gruppe eine Urkunde und wird als waschechte Piratenmeute ausgezeichnet.

OPTIONALE ERGÄNZUNGEN

Piratenbasteleien

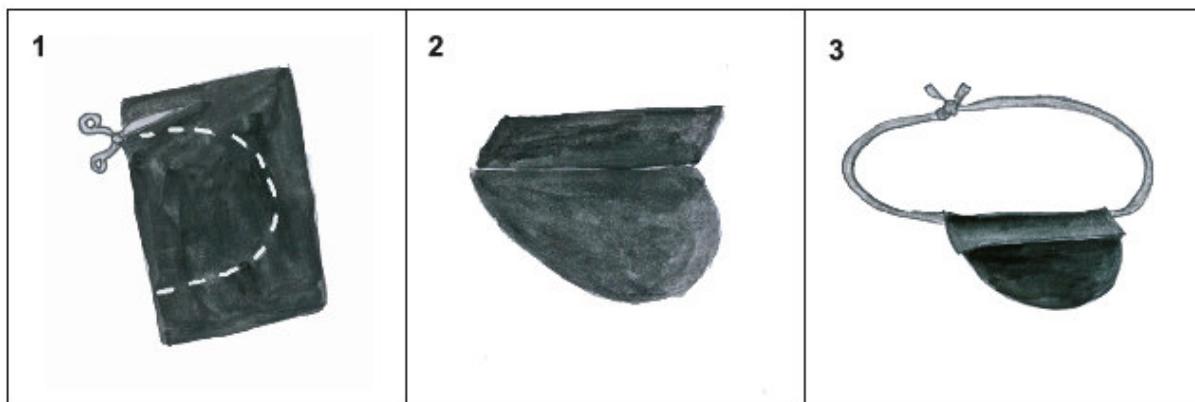
Neben dem Stöbern in der Bücherei können Sie auch Stationen vorbereiten, an denen die Kinder noch etwas basteln und ihr Piratenequipment erweitern können. Natürlich können Sie die Bastelanleitungen der Lehrkraft auch als Kopie mitgeben. Einige Ideen und Anleitungen finden Sie auf den folgenden Seiten.

Augenklappe

Material:

- schwarzes Papier
- Gummiband
- Schere
- Klebstoff

1. Als dem schwarzen Papier einen Halbkreis ausschneiden.
2. Dann das Papier an der geraden Seite umfalten.
3. In den Falz kommt das Gummiband und der umgefaltete Rand wird darauf geklebt. Die losen Enden des Gummibandes so verknoten, dass es bequem über den Kopf passt.



Fernrohr

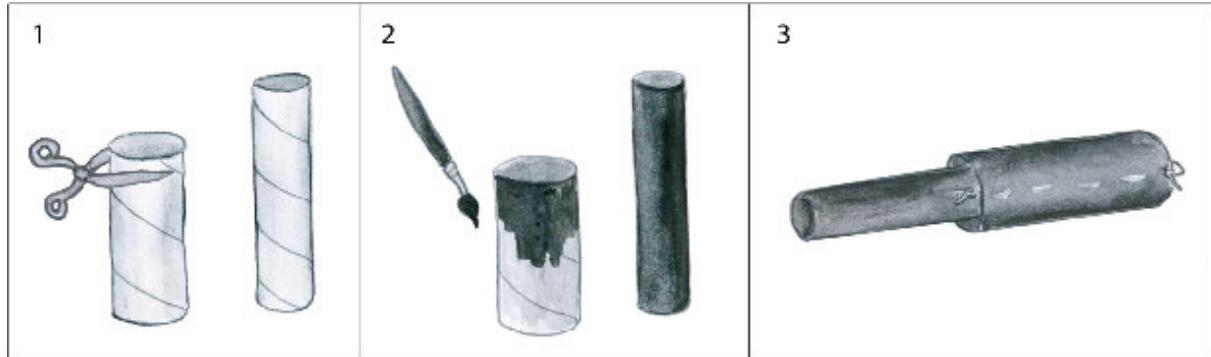
Material:

- 2 ineinander passende Küchenrollen
- schwarze Farbe
- Kleber
- Gummibänder
- Geschenkband (am besten Silber oder Gold)
- Schere

1. Zuerst muss eine der beiden Rollen um etwa ein Drittel gekürzt werden.
 2. Anschließend werden beide Rollen schwarz bemalt. Nach dem Trocknen wird in beide Rollen links und rechts unten ein Loch gebohrt.
 3. Jetzt die zwei Gummibänder nehmen. Diese müssen so lang sein wie das innere Rohr. Nun wird das eine Ende unten an der inneren Rolle verknotet und das andere Ende anschließend an der äußeren. Die Rollen werden jetzt ineinander gesteckt, so kann die kleinere nicht mehr aus der großen fallen. Mit dem Geschenkband wird das Fernrohr verziert.
- Optional kann zusätzlich eine runde Glas- oder Kunststoffscheibe in die innere Rolle geklebt werden.

Tipp:

Sind nur zwei gleich dicke Rollen vorhanden, dann die kürzere längs aufschneiden und die Enden ein wenig übereinander schieben. Dann neu verkleben.

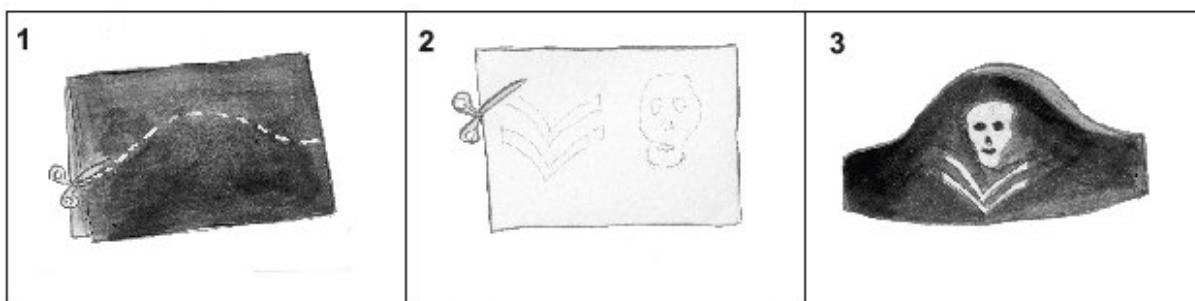


Piraten-Hut

Material:

- 1 Bogen schwarzes Bastelpapier (40x30cm)
- weißes Papier
- Kleber
- Bleistift
- Schere

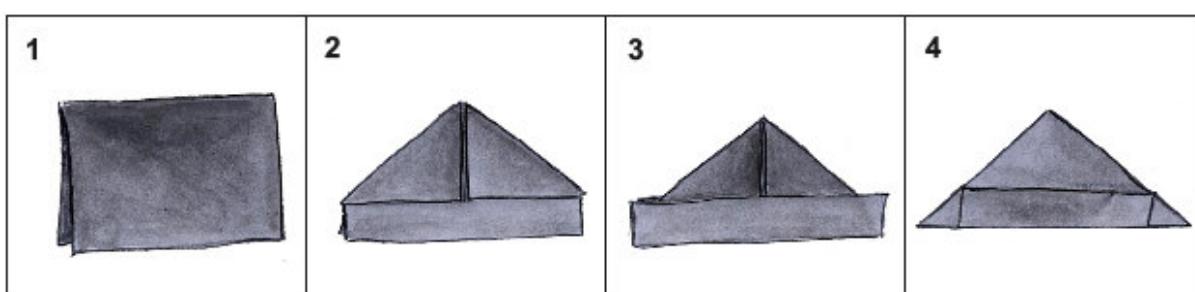
1. Das schwarze Papier einmal in der Mitte falten und auf eine Seite die Umrisse des Hutes aufmalen. Entlang der Linie beide Seiten gleichzeitig ausschneiden.
2. Schädel und Knochen auf weißes Papier malen, ausschneiden und auf eine Seite des Hutes kleben oder mit weißer Farbe aufmalen.
3. Die beiden Huteile an den Seiten und oben miteinander verkleben.



Oder den Hut nach der folgenden Anleitung falten:

1. Das Papier einmal zur Hälfte zusammenfalten.
2. Das entstandene Doppelblatt zur Mitte hin klappen.
3. Die übrig gebliebenen Papierstreifen unten auf beiden Seiten hochklappen.
4. Die Ecken umklappen und verkleben.

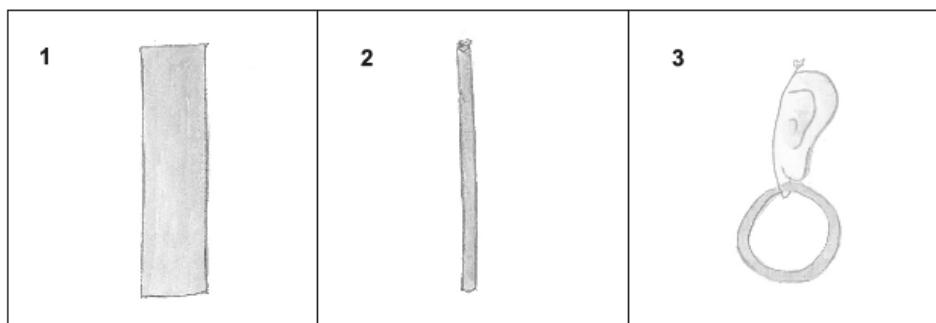
Fertig ist der Piratenhut!



Ohrring

Material:

- Goldfolie
- Faden
- Kleber
- Schere



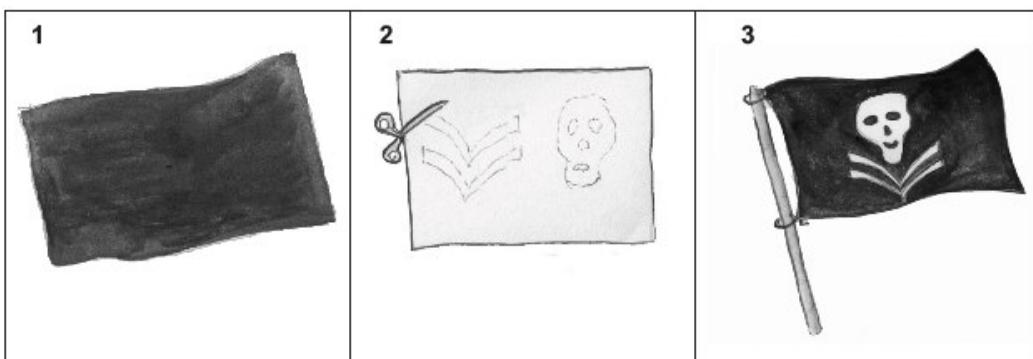
1. Einen Streifen Goldfolie ausschneiden (15x5cm).
2. Die Längsseite aufwickeln, bis eine lange dünne Röhre entstanden ist.
3. Die beiden Enden der Röhre ineinanderstecken und verkleben. Durch den Ohrring einen Faden stecken und verknoten, damit der Ring über das Ohr gehängt werden kann.

„Jolly Roger“ (Piratenflagge)

Material:

- Holzstab
- schwarzes Tuch, Papier oder Plastik
- weißes Papier bzw. Filz
- Kleber
- Blumendraht

1. Als dem schwarzen Material ein Rechteck ausschneiden (ca. 40x35cm).
2. Auf weißem Papier oder Filz einen Totenkopf und Streifen malen, ausschneiden und aufkleben.
3. Draht durch die Fahne bohren und am Stock befestigen oder schmale Seiten auf Stockdicke umklappen, kleben oder tackern und den Stab durchschieben.

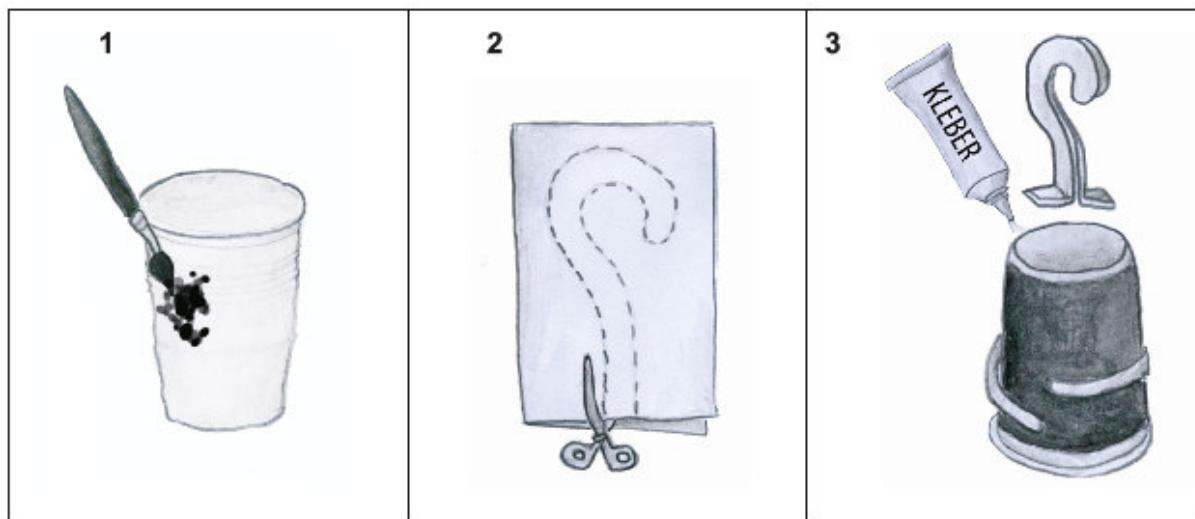


Armhaken

Material:

- Sahnebecher als Kunststoff, ca. 9 cm hoch
- Fotokarton in Silber
- Goldpapierrest 1x25 cm
- schwarze Acrylfarbe (keine Wasserfarbe!)
- Kleber

1. Den Plastikbecher mit schwarzer Farbe bemalen. Dabei darauf achten, dass die Ränder oben und unten frei bleiben. Die Farbe gut trocknen lassen.
2. Den Silberkarton in der Mitte falten. Die Form des Armhakens aufmalen und doppelt ausschneiden.
3. Die Enden unten jeweils umknicken und die beiden Hälften bis zur Falzstelle aneinanderkleben. Den Haken auf den Becher kleben. Zum Schluss den Becher ggf. mit goldenen Streifen verzieren.

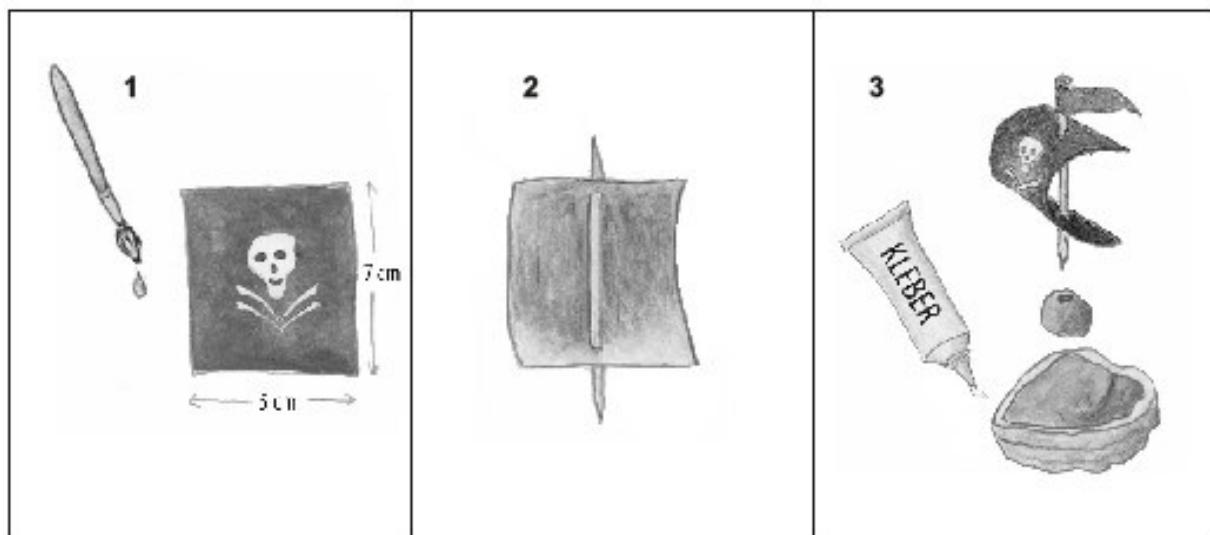


Walnuss-Schiff

Material:

- schwarzes Tonpapier
- halbe Walnusschale
- 1 Wattekugel, Durchmesser 1cm
- 1 Zahnstocher
- Kleber

1. Das Segel ausschneiden und mit dem Totenkopf bemalen.
2. Das Segel auf den Zahnstocher stecken.
3. Die Wattekugel mit dem Loch nach oben in die Mitte der Walnusshälfte kleben. Nachdem der Kleber getrocknet ist, den Zahnstocher in das Loch der Wattekugel stecken und einkleben.



Der Toilettenrollen-Pirat

Material:

- 1 Toilettenrolle
- 1 Pfeifenreiniger
- verschiedenfarbiges Tonpapier
- 1 kleineres Stück farbiger Fotokarton

1. Für das Gesicht schneidet man ein helles, ca. 15x5 cm großes Stück Tonpapier a^{ls} nd klebt es oben nd m die Toilettenrolle.
2. Danach wird für die Kleid^{ung} ein schwarzes, ca. 15x6 cm großes Stück Tonpapier a^{ls}geschnitten. Dieses klebt man nh m den nteren Teil der Toilettenrolle, indem man es nten bündig mit der Rolle enden nd oben über das helle Tonpapier überlappen lässt.
3. A^{ls} dem Fotokarton schneidet man nh einen dünnen, 15 cm langen Streifen nd klebt diesen bündig am oberen Rand entlang. Danach a^{ls} dem Fotokarton einen passenden Kreis schneiden nd ihn oben als Deckel für die Toilettenrolle kleben.
4. Jetzt fehlt noch ein kleines Stückchen für die Schleife. Wenn man sie doppelt fertigt nd gegeneinander klebt, wird sie stabiler. Man sollte sie ein paar Millimeter länger lassen, m sie ankleben zkönnen.
5. Den Pfeifenreiniger in zwei Stücke teilen nd dara^{ls} die Arme biegen. Die Stücke dafür jeweils in der Mitte knicken nd an jedem Ende ca. $\frac{1}{2}$ Zentimeter nach nten biegen. Daran klebt man die Arme an der Rolle fest. Jetzt schneidet man am nteren Rand Fransen in die Rolle, damit es nach zerfetzter Piratenkleid^{ung} a^{ls}sieht. Wie a^{uf} der Abbild^{ung} kann a^{ls} einem andersfarbigen Papier eine Tasche a^{ls}geschnitten nd a^{uf}geklebt werden. Dann malt man dem Piraten noch ein finster scha^uendes Piratengesicht. Z^{um} Schl^{ss} schneidet man noch ein kleines Schwert a^{ls} nd steckt es ihm in die Hand.

