

Kurzbeschreibung

Mit dem Programm „Comic Life 3“ können Kinder aus digitalen Fotos und eigenen Worten einen individuellen Comic gestalten. Sprech- und Denkblasen, viele Schriftarten und Fotoeffekte stehen zur Verfügung und lassen die digitalen Bilder wie die Comics echter Profis aussehen. Dazu stehen zahlreiche Vorlagen zur Verfügung, die jede/r per „drag & drop“-Funktion einfügen kann. Die Kinder können den fertigen Comic entsprechend der technischen Ausstattung direkt ausdrucken, als JPG-Bild speichern oder per E-Mail verschicken.

Benötigte Materialien

- iPad mit Internetzugang
- App „Comic Life 3“ von plasq LLC für iPad, aktuell fallen von Kosten von 4,99 € an (Version 3.0.4)
- Manuelle Freigabe der Kamerafunktion
- ggf. Schutzhülle für das iPad
- optional: iPad-Adapter mit Schnittstelle für SD-Speicherkarten zum Einbinden von eigenen Fotos, die nicht auf dem Tablet vorhanden sind und nicht per Mail auf das Tablet geschickt werden können.

Vorbereitung

- Akku-Stand des Gerätes überprüfen, WLAN-Verbindung einschalten, ggf. eine Schutzhülle für das Gerät nutzen
- App-Installation: Im App-Store den Namen „Comic Life 3“ eingeben und installieren. Mit der App können Sie im offline-Modus arbeiten.
- Falls Sie externe Bilder verwenden möchten, benötigen Sie einen Adapter für iPads. Dieser bietet eine Schnittstelle für SD-Speicherkarten von digitalen Fotokameras. Sie können die Fotos auch durch einen Download auf Ihr Tablet übertragen.
- Achtung: Beachten Sie die Urheberrechte! Siehe dazu auch www.mec-rlp.de.

Einstieg und Durchführung mit Kindern

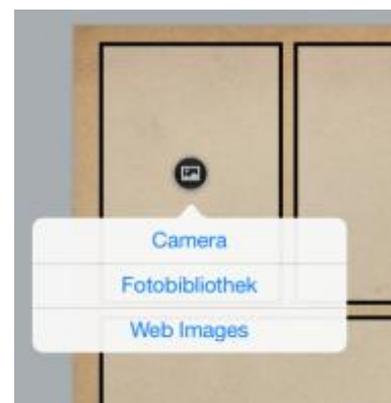
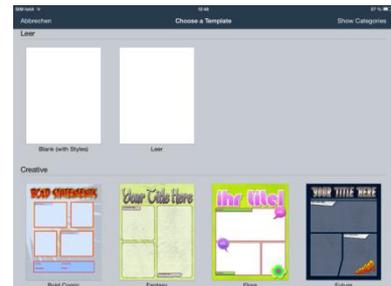


Den gemeinsamen Einstieg in das Thema Comic können Sie individuell gestalten und dabei die Rituale für neue Themen in Ihrer Einrichtung berücksichtigen. Besprechen Sie mit den Kindern das Thema Comic mit einem klassischen Comic aus Papier. Möglicherweise bringen Kinder ihre Lieblingscomics mit in die Einrichtung. Vom japanischen Manga bis „Vater und Sohn“ von Erich Ohser ist alles möglich. Sammeln Sie die wichtigsten Merkmale eines Comics – Gedanken- und Sprechblasen, Anordnung der Bilder etc. - auf einem großen Blatt Papier oder einer Tapetenrolle. Malen Sie gemeinsam Sprechblasen auf, und lassen Sie die Kinder damit experimentieren indem die Kinder beispielsweise Fotos mit Sprechblasen machen oder schon erste Texte formulieren. Nach diesem gemeinsamen Ausprobieren führen Sie das iPad als Gestaltungswerkzeug ein. Diese Einführung machen Sie entsprechend der bisherigen Erfahrungen mit iPads in Ihrer praktischen Arbeit; sie kann ganz unterschiedlich sein und richtet sich nach den Reaktionen und Vorerfahrungen der Kinder. Erst nach dieser passenden Einführung kommt das iPad zum Einsatz.

Lassen Sie die Kinder die Applikation „Comic Life 3“ auf dem Startscreen suchen, und starten Sie gemeinsam die Anwendung. Über das „+“ Symbol links oben erhalten Sie die Option „Comic erstellen“. Hier finden Sie eine Auswahl an Vorlagen. Schauen Sie gemeinsam mit den

Kindern die Variante an und treffen Sie die Auswahl für die geplante Geschichte. Falls Sie einen eigenen Comic ohne Vorlage erstellen möchten, müssen zuerst leere Elementkästchen für Fotos und/oder Texte erzeugt werden. Hierzu benutzen Sie das rechteckige Symbol ganz links unten im grauen Kasten und verteilen diese nach Ihren persönlichen Vorstellungen auf der Gesamtfläche. Sie können nun Bilder und Sprech- und Denkblasen/-boxen (wie oben beschrieben) einfügen. Weitere (identische) Seiten für Ihren Comic können Sie mit dem rechteckigen Button rechts oben hinzufügen. Hier klicken Sie beliebig oft das „+“ Symbol und erhalten so neue Seiten, um Ihre Geschichte fortzuführen.

Alle Textvorlagen beinhalten Beispieltexen, die Sie durch Antippen mit eigenen Texten versehen können. Am unteren Bildrand befindet sich eine Box: sie bietet verschiedene Sprech- und Denkblasen sowie



ComicLife 3 für iPads – Mit Fotos, Tablet und viel Fantasie Comics gestalten

Schriftoptionen an, welche sich durch Anklicken und Ziehen auf eine beliebige Ebene platzieren und durch die angezeigten blauen Punkte formen lassen. Hier können die Kinder die unterschiedlichen Funktionen ausprobieren. Sie können auch beliebige Textfragmente einsetzen. Durch eine Schaltfläche in Form eines Pinsel rechts- über der Tastatur - lassen sich zusätzlich auch die Farben, Größen und Stile der Schrift auswählen. Auch jüngeren Kindern gelingt diese Texteingabe meist sehr gut, ggf. ist es hilfreich, die Texte in Druckbuchstaben vorzuschreiben. Mit diesen Funktionen füllen die Kinder ihre erste Comic-Seite mit eigenen Texten und entsprechenden Bildern. Für das Einfügen der Bilder steht ein Button mit verschiedenen Funktionen zur Verfügung. Die Kinder können ein Foto mit der Kamera des iPads aufnehmen, ein Foto aus der Bibliothek einfügen oder mit WLAN ein Foto aus dem Internet einfügen. Hier sind die jeweiligen Bildrechte zu beachten. Gemeinsam befüllen die Kinder die Comic-Seite.



Durch die Anordnung von Bild- und Textelementen können Kinder die eigenen Comics mit realen Bildern und Situationen erstellen. Besonders geeignet sind Kindergeschichten oder reale Erlebnisse, die als Nacherzählung illustriert werden können.

Tipp: So kann es gut gelingen – Erfahrungen

„Comic Life 3“ eignet sich sehr gut, um mit Kindern eine Fotostory zu erstellen, aber auch um Regeln oder Anleitungen zu verdeutlichen (z. B. Regeln zur Nutzung des Computers, zum Aufräumen der Spielecke, zum Sortieren von Spielmaterialien etc.). Auch jüngere Kinder können mit dem Programm erste Schreib- und Leseerfahrungen sammeln. Der Einsatz von „Comic Life 3“ eignet sich besonders gut für Portfolioarbeit, Dokumentationen und das Erstellen von Storyboards. Mit „Comic Life 3“ können Sie auch Dokumente und Einladungen kreativ für die Zusammenarbeit z.B. mit Trägern, Eltern, Fördervereinen ergänzen und auf ansprechende Art präsentieren.

Um den Comic auszudrucken wird mit einem Klick auf die „Print“-Taste (Druck-Taste) links direkt unter der Taskleiste der Druck ausgeführt. Vorher dort aus der Liste den installierten oder gewünschten Drucker auswählen.