

GAMING

Spiele anbieten und Events gestalten mit Nintendo Switch

Nintendo Labo - Bauen, Spielen und Entdecken

Nintendo Labo ist eine Reihe von Bausätzen, die aus Pappe-Formen bestehen und sich mit den Sensoren und Ausgabemöglichkeiten der Nintendo Switch als ein interaktives Spielzeug verwenden lassen. Es wurde von dem japanischen Videospielunternehmen Nintendo entwickelt und veröffentlicht.

Die fertigen Konstruktionen werden von Nintendo als Toy-Con bezeichnet. Die Sets werden komplett ohne Schere und Kleber gebaut und können deshalb einfach auseinandergenommen und wieder neu zusammengesetzt werden. Über die zugehörige Nintendo Switch-Softwarekarte können unterschiedliche Spiele mit den Toy-Con gespielt werden.

Nintendo Labo besteht aus verschiedenen Labo-Sets, von denen jedes Pappbögen und noch einige weitere Materialien enthält, die benötigt werden, um die als „Toy-Con“ bezeichneten Modelle zu bauen. Außerdem enthalten die Labo-Sets eine Game Card, welche die interaktiven Anleitungen zum Zusammenbauen der Toy-Con und Software, mit der die Toy-Con interagieren können, enthält.

Nachdem ein Toy-Con fertig zusammengebaut ist, werden die Joy-Con der Nintendo Switch, bei der Angel und dem Haus auch der Bildschirm, hineingesteckt. Die Joy-Con erkennen mit ihren Sensoren Eingaben des Benutzers oder interagieren anderweitig mit den Toy-Con. Beispielsweise benutzt das Klavier den Infrarot-Sensor des rechten Joy-Con, um die vom Spieler gedrückten Tasten zu erkennen, während das RC-Auto die HD-Vibration der Joy-Con verwendet, um sich fortzubewegen.

Das Multi-Set



© LBZ/ Bernhardt

Mit dem Multi-Set lassen sich viele, völlig unterschiedliche Toy-Con basteln:

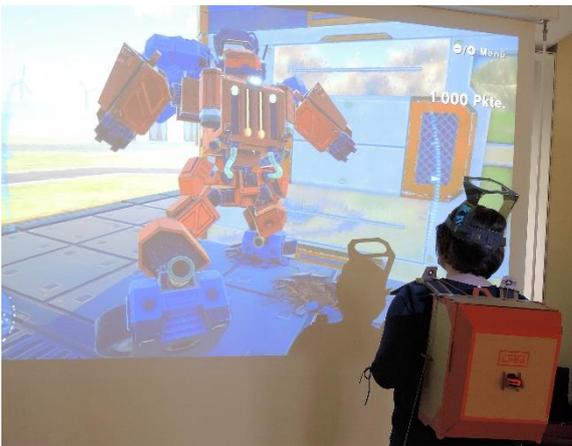
das Toy-Con-RC-Auto,
die Toy-Con-Angel,
das Toy-Con-Haus,
das Toy-Con-Motorrad
und das Toy-Con-Klavier.

GAMING

Spiele anbieten und Events gestalten mit Nintendo Switch

Nintendo Labo - Bauen, Spielen und Entdecken

Das Robo-Set



© LBZ/ Bernhardt

Toy-Con-Roboter:

Die Spieler basteln die Hülle eines Roboters und übernehmen dessen Steuerung, indem sie an den vorgesehenen Stellen seines Rucksacks und seines Visiers den linken und den rechten Joy-Con einsetzen. Sobald Nintendo Switch mit der zugehörigen Software in der Nintendo Switch-Station steckt, erscheint der Roboter auf dem TV-Bildschirm. Den Spielern steht nun eine Vielzahl unterschiedlicher Gameplay-Erlebnisse offen.

Fahrzeug-Set

Mit dem Fahrzeug-Set lassen sich drei völlig unterschiedliche Toy-Con basteln: das Toy-Con-Auto, das Toy-Con-U-Boot und das Toy-Con-Flugzeug.

VR-Set

Aus dem VR-Set kann man 6 verschiedene Toy-Con-Modelle basteln: die VR-Brille, den Blaster, die Kamera, den Elefanten, den Vogel und das Windpedal.

Design-Paket

Mit diesem Set können die Nintendo Labo Kreationen dekoriert werden. Es sind 2 Klebrollen, 2 Schablonenbögen und 2 Stickerbögen enthalten.

Die Toy-Con-Werkstatt

Die Toy-Con Werkstatt ist eine in Nintendo Labo enthaltene Funktion, mit der man in einer vereinfachten Entwicklungsumgebung eigene Befehle für die Joy-Con festlegen kann. Hierbei wird immer eine Eingabe mit einer bestimmten Ausgabe verknüpft.

GAMING

Spiele anbieten und Events gestalten mit Nintendo Switch

Nintendo Labo - Wichtig zu wissen!

- Bauzeiten liegen bei 20 Minuten bis zu 4 Stunden.
- Erklärungen und Anleitungen sind leicht verständlich.
- Kleinere Kinder benötigen etwas Hilfe beim Aufbau.
- Besonders sensible Bauteile sind mehrfach enthalten.
- Ersatzteile sind als Zubehör erhältlich.
- Geeignet für MINT-Experimente.
- Kompatibel mit ausgewählten Nintendo Switch Spielen.



© LBZ/ Bernhardt

GAMING

Spiele anbieten und Events gestalten mit Nintendo Switch

Pädagogische Beurteilung - Linkliste

COMPUTEC MEDIA GMBH, PCGames.de, Fürth.

Online im Internet: <https://www.pcgames.de/Nintendo-Labo-Spiel-61489/Tests/Nintendo-Labo-Multi-Set-im-Test-Paedagogik-Pappe-statt-Playmobil-Klavier-Auto-Angel-Haus-und-Motorrad-im-Review-1255282/>

Elternplanet GmbH, CH-Bern.

Online im Internet: <https://elternplanet.ch/2018/05/nintendo-labo-applaus-applaus-fuers-paedagogische-gamen/>

Golem Media GmbH, Berlin.

Online im Internet: <https://www.golem.de/news/nintendo-labo-im-test-echt-pfiffig-und-paedagogisch-wertvoll-1804-134105-3.html>

Hessische Landesstelle für Suchtfragen (HLS) e.V., Frankfurt am Main.

Online im Internet: <https://digikids.online/nintendo-labo-pappe-trifft-auf-digitale-welt/>

KITAnGO Magazin, c/o RuPol Media Group, 68219 Mannheim.

Online im Internet: <https://kitango.de/nintendo-switch-nintendo-labo-spielekonsole-mit-gewissen-extras-fuer-kinder-kitango/>

Medienwerkstatt Potsdam im fjs e.V., Potsdam.

Online im Internet: <https://www.medienwerkstatt-potsdam.de/events/impulse-ii-nintendo-labo-fuer-die-paedagogische-praxis/>

SIN – Studio im Netz e. V., München.

Online im Internet: <http://xn--pdagogischer-medienpreis-qbc.de/preistraeger-2018>