

BEE BOT

Mit Bienenrobotern spielerisch programmieren



Aufgabe

Der Prinz muss als zukünftiger König des Märchenlandes heiraten. Er weiß, dass fünf Prinzessinnen in seinem Reich leben, aber er kann sich nicht entscheiden. Hilf du ihm dabei seine zukünftige Braut zu finden.

- ➔ Zeige dem Prinzen, **wo** die Prinzessinnen „**versteckt**“ sind.
- ➔ Programmiere dazu deinen Bee Bot so, dass er einen **Rundweg** vom Schloss zu den Prinzessinnen und zurück zum Schloss abfährt.

 *Aber hüte dich auf deinem Weg vor **Hexen** und **Wölfen**!*

Hinweise

-  *Bis du mit der auserwählten Prinzessin am Schloss angekommen bist, darfst du deinen Bee Bot höchstens **dreimal** anhalten lassen, um die nächste Programmierung einzugeben.*
-  *Denke nach jedem Anhalten daran, daran die vorhergehende Programmierung zu **löschen**.*

Rätsel

??? Wie **heißen** die Märchen, in denen die fünf Prinzessinnen eine wichtige Rolle spielen???

Viel Spaß und Erfolg! 😊