

## BEE BOT

Mit Bienenrobotern spielerisch programmieren

### Aufgabe

Lege die **kleinen Bildkarten verdeckt** auf deinem Tisch aus. Decke dann eine der Karten auf, benenne das abgebildete **Tier** und den **Anfangsbuchstaben** des Tiernamens.

- ➔ programmiere nun den Bee Bot so, dass er das Tierbild mit dem richtigen Buchstaben verbindet.
- ➔ Starte deinen Weg vom Tierbild aus!

### Hinweise

- ☞ *Bis du am richtigen Anfangsbuchstaben angekommen bist, darfst du deinen Bee Bot höchstens **dreimal** anhalten lassen, um die nächste Programmierung einzugeben.*
- ☞ *Denke nach jedem Anhalten daran, die vorhergehende Programmierung zu **löschen**.*

**Viel Spaß und Erfolg! 😊**