

BEE BOT

Mit Bienenrobotern spielerisch programmieren

Aufgabe

Kennt ihr euch mit Farben und Formen aus?

☞ Zeigt dem Roboter, was ihr schon alles wisst!

Jeder von euch ...

- ➔ wählt aus den Holzfiguren eine Form aus.
- ➔ nennt die Farbe seiner Figur.
- ➔ nennt den Namen (geometrische Bezeichnung) seiner Figur.
- ➔ sucht auf dem Spielplan alle Formen, die seiner Figur entsprechen.
- ➔ programmiert den Roboter so, dass ihr jede dieser Formen nacheinander abfährt.

Wenn ihr das geschafft habt, dürft ihr eure Holzfigur an der richtigen Stelle einwerfen!

☞ *Denkt nach jedem Anhalten daran, die vorhergehende Programmierung zu **löschen!***

Viel Spaß und Erfolg! 😊